

MISSION: BYG EN SKOLE-ROBOT!

I skal bygge en robot, der kan hjælpe i skolen.
Den skal gøre noget smart –
men ikke bestemme for meget!



JERES HOLD



1 VÆLG ET PROBLEM

Hvad i skolen kunne gøres
nemmere, sjovere eller mere fair?

- Uro i garderoben
- Nogen føler sig udenfor
- Det er svært at huske at rydde op
- Bøger bliver sat forkert på plads
- Skrald bliver ikke sorteret
- Nogen springer over i køen
- Andet: _____



2 VORES IDE

Hvad skal vores robot gøre?
Hvem skal den hjælpe?

Vores robots navn:

Vores robot skal hjælpe med:



3 DESIGN

Tegn jeres robot her:

Disse dele vil vi bruge:



4 PROGRAMMERING

Hvad skal der ske, når man trykker
eller aktiverer noget?

1		→	
2		→	
3		→	

Tegn eller skriv, hvad der sker i hver sekvens.



5 TEST & FORBEDR

Test jeres robot. Virker den som planlagt?

JA NEJ

Hvad kan vi gøre bedre?



6 TEKNOLOGI-DETEKTIVER



Hvem hjælper vores robot?



Hvem hjælper den ikke så godt?



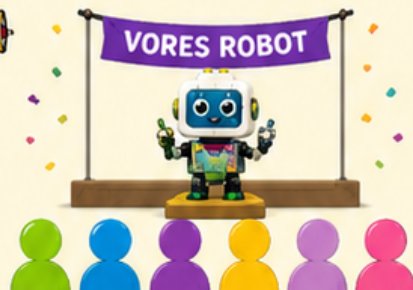
Kan vores robot skabe et problem?



7 PITCH JERES ROBOT

Forbered en kort præsentation.
Fortæl de andre:

- ★ Hvad jeres robot hedder
- ★ Hvad den gør
- ★ Hvem den hjælper
- ★ Hvad I er mest stolte af



VORES STOLTESTE ØJEBLIK

